|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **35-36주차** | **기간** | **2019.9.10 ~ 2019.9.23** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원**    * **지은혜**  1. Stage2 길 텍스처 제작 2. Stage2 건물 object 2개 제작 및 수정 3. 종료화면 UI 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**
* **지은혜**

1. Stage2 길 텍스처 제작

강아지가 돌아다닐 수 있는 부분의 길과 건물들 배치를 위한 길 텍스처를 따로 제작(총 2개)

1. Stage2 건물 object 2개 제작 및 수정
   * + - 예전에 만들어 놓은 건물 3d Max로 수정
       - Diffuse텍스처 새로 제작
       - Normal텍스처 새로 제작

건물, 벽, 목재의이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명시계, 건물, 오래된, 벽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**    **- 지은혜** | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜** |
| **다음 주차** | **37-38주차** | **다음 기간** | **2019.9.24-10.7** |
| **다음주 할 일** | **- 서채원**  **- 지은혜**   1. Stage2 건물 object 추가 제작 및 수정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |